

Anlage 29

Fachspezifische Anlage für das Fach Wirtschaftsinformatik (Fach-Bachelor)

vom 06.08.2021*)
- Lesefassung -

1. Bachelorgrad

Die Fakultät für Informatik, Wirtschafts- und Rechtswissenschaften bietet das Fach Wirtschaftsinformatik mit dem Abschluss „Bachelor of Science (B.Sc.)“ an.

2. Ziele des Studiums

Aufgabe der Wirtschaftsinformatik ist die Entwicklung und Anwendung von Theorien, Konzepten, Modellen, Methoden und Werkzeugen für die Analyse, Gestaltung und Nutzung von Informationssystemen. Dabei greift die Wirtschaftsinformatik auch auf Ansätze der Betriebswirtschaftslehre (und gelegentlich der Volkswirtschaftslehre) sowie der Informatik zurück, die sie erweitert, integriert und um eigene spezifische Ansätze ergänzt. Die Wirtschaftsinformatik arbeitet aus der Sicht betrieblicher Systeme querschnittsbezogen, aus der Sicht der Wissenschaftsgebiete interdisziplinär.

Ein Hochschulstudium soll die Studierenden mit der wissenschaftlichen Durchdringung ihres Fachgebiets vertraut machen. Demgemäß sollen mit dem Wirtschaftsinformatik-Studium die Ansätze vermittelt werden, die Absolventinnen und Absolventen in die Lage versetzen, Informationssysteme in Organisationen und organisationsübergreifend zu analysieren, zu gestalten, zu implementieren und zu nutzen. Das wissenschaftliche Studium der Wirtschaftsinformatik ist konzeptionell-methodisch fundiert und gleichzeitig berufs- und arbeitsmarktorientiert. Das Erwerben von Problemlösungskompetenz ist ein wichtiges Teilziel der Ausbildung. Konkrete Produkte und Fallstudien werden herangezogen, um Ansätze zu verdeutlichen bzw. umzusetzen. Dabei werden technische, wirtschaftliche, organisatorische und psychosoziale Aspekte berücksichtigt. Daneben werden auch Schlüsselqualifikationen (wie z. B. Arbeiten in interdisziplinären Projektteams, Präsentation und Diskussion von Arbeitsergebnissen, auch in Fremdsprachen, Erstellung von Dokumentationen) vermittelt.

Absolventinnen und Absolventen dieses Studiengangs besitzen ein klares Verständnis von Grundlagen der Informatik und ihren Anwendungen. Sie sind in der Lage, Methoden, Vorgehensmodelle, Werkzeuge und Systeme zur Lösung praxisrelevanter Probleme anzuwenden. Sie besitzen vertiefte Kenntnisse über die Implementierung und Validierung komplexer informatischer Systeme zur Information, Kommunikation und Steuerung und können diese in verschiedenen Anwendungsbereichen einsetzen bzw. deren Einsatz leiten. Sie sind geschult, Algorithmen zu realisieren und bezüglich ihrer Eigenschaften einzuschätzen. Sie können im Team komplexe Softwaresysteme entwickeln und sie kennen die Anforderungen beim Arbeiten in Gruppen. Weiterhin besitzen sie die Fähigkeit zu verantwortlichem und verantwortungsbewusstem Handeln im Beruf. Ein Abschluss befähigt weiterhin auch zur wissenschaftlichen Arbeit in den Bereichen Angewandte und Praktische Informatik.

3. Aufbau des Studiums

Das Bachelorstudium vermittelt Kenntnisse aus den Themengebieten Wirtschaftsinformatik, Informatik und Wirtschaftswissenschaften. Dementsprechend enthält es Module aus diesen Bereichen sowie allgemeine Grundlagenmodule.

Das Studium gliedert sich in

- a) ein Kerncurriculum im Umfang von 93 Kreditpunkten (KP), das in ein Basiscurriculum (30 KP) und ein Aufbaucurriculum (63KP) unterteilt ist,
- b) einen Akzentsetzungsbereich im Umfang von 39 Kreditpunkten,

*) Für diese Ordnungsfassung kann es Übergangsregelungen geben, die auch Sie in Ihrem Studienverlauf betreffen können. Bitte informieren Sie sich hierzu in der amtlichen Fassung der Ordnung/Änderungsordnung (Abschnitt II) in den Amtlichen Mitteilungen unter: <https://www.uni-oldenburg.de/amtliche-mitteilungen/>

- c) einen Professionalisierungsbereich im Umfang von 33 Kreditpunkten, der Praxismodule im Umfang von 15 Kreditpunkten enthält,
- d) das Bachelorarbeitsmodul im Umfang von 15 Kreditpunkten.

In den Modultabellen werden folgende Abkürzungen für Lehrformen verwendet:

- PR: Projekt
- P: Praktikum
- S: Seminar
- TU: Tutorium
- V: Vorlesung
- Ü: Übung

4. Basiscurriculum

(1) Mit diesem Studienabschnitt werden folgende Ziele verfolgt: Die Module vermitteln das Basiswissen der Wirtschaftsinformatik sowie wesentliches Grundlagenwissen für die Wirtschaftsinformatik aus den Bereichen Informatik und Wirtschaftswissenschaften.

(2) Es sind Basismodule aus der Tabelle 1 im Umfang von 30 KP als Pflichtmodule zu studieren.

Tabelle 1: Basiscurriculum

Modul-Kürzel	Modulname	Art und Anzahl der Veranstaltungen	KP	Art und Anzahl der Modulprüfungen
inf030	Programmierung, Datenstrukturen und Algorithmen	1V 1Ü	9	Klausur oder mündliche Prüfung oder Portfolio
inf031	Objektorientierte Modellierung und Programmierung	1V 1Ü	9	Klausur oder mündliche Prüfung oder Portfolio
inf600	Wirtschaftsinformatik I	1 V 1 Ü	6	Klausur oder mündliche Prüfung
wir011	Einführung in die BWL	1 V 1 TU	6	1 Prüfungsleistung
Gesamt			30	

5. Aufbaucurriculum

(1) Mit diesem Studienabschnitt werden folgende Ziele verfolgt:

Vermittlung von vertieften Kenntnissen und Fähigkeiten in Kerndisziplinen der Wirtschaftsinformatik, Informatik, Wirtschaftswissenschaften und Mathematik.

(2) Es sind Aufbaumodule im Umfang von 63 Kreditpunkten gemäß der nachfolgenden Tabellen 2.1 - 2.3 zu studieren, davon Pflichtmodule im Umfang von 45 Kreditpunkten (Tabelle 2.1), ein Wahlpflichtmodul aus der Praktischen Informatik im Umfang von 6 Kreditpunkten (Tabelle 2.2) und Wahlpflichtmodule aus der Mathematik im Umfang von 12 Kreditpunkten (Tabelle 2.3). Module der Praktischen Informatik können aus Tabelle 2.2 und aus Tabelle 3 gewählt werden.

Tabelle 2.1: Aufbaucurriculum- Pflichtbereich

Modul-kürzel	Modulname	Art und Anzahl der Veranstaltungen	KP	Art und Anzahl der Modulprüfungen
inf005	Softwaretechnik I	1 V, 1 Ü	6	Klausur oder mündl. Prüfung oder Portfolio
inf007	Informationssysteme I	1 V, 1 Ü	6	Klausur oder mündl. Prüfung
inf601	Wirtschaftsinformatik II	1 V, 1 Ü	6	Klausur oder mündl. Prüfung
inf608	eBusiness	1 V, 1 Ü	6	Klausur oder mündl. Prüfung
inf800	Proseminar Informatik	1 S	3	Referat
mat950	Mathematik für Informatik (Diskrete Strukturen)	1 V, 1 Ü	6	Klausur oder mündl. Prüfung
wir021	Buchhaltung und Abschluss	1 V, 1 TU	6	1 Prüfungsleistung
wir083	Beschaffung, Produktion und Logistik	1 V, 1 TU	6	1 Prüfungsleistung
Gesamt			45	

Tabelle 2.2: Aufbaucurriculum-Wahlbereich Praktische Informatik

Modul-kürzel	Modulname	Art und Anzahl der Veranstaltungen	KP	Art und Anzahl der Modulprüfungen
inf008	Informationssysteme II	1 V, 1 Ü	6	Klausur oder mündl. Prüfung
inf010	Rechnernetze	1 V, 1 Ü	6	Klausur oder mündl. Prüfung
inf012	Betriebssysteme I	1 V, 1 Ü	6	Klausur oder mündl. Prüfung
inf016	Internet-Technologien	1 V, 1 Ü	6	Projekt und Klausur oder Projekt und mündl. Prüfung
Gesamt			6	

Tabelle 2.3: Aufbaucurriculum-Wahlbereich Mathematik

Modul-kürzel	Modulname	Art und Anzahl der Veranstaltungen	KP	Art und Anzahl der Modulprüfungen
mat955	Mathematik für Informatik (Lineare Algebra)	1 V, 1 Ü	6	Klausur oder mündl. Prüfung
mat960	Mathematik für Informatik (Analysis)	1 V, 1 Ü	6	Klausur oder mündl. Prüfung
mat990	Mathematik für Ökonomen I	1 V, 1 Ü	6	1 Prüfungsleistung
mat991	Mathematik für Ökonomen II	1 V, 1 Ü	6	1 Prüfungsleistung
mat996	Einführung in die Numerik	1 V, 1 Ü	6	1 Klausur (max. 3 Std.) oder 1 mündl. Prüfung (max. 30 Min.) oder Fachpraktische Übungen
wir150	Statistik I	1 V, 1 Ü	6	1 Prüfungsleistung
Gesamt			12	

6. Akzentsetzung

(1) Ziel der Akzentsetzung ist die Vermittlung spezieller und vertiefter Kenntnisse in ausgewählten Bereichen der Wirtschaftsinformatik, der Informatik und der Wirtschaftswissenschaften.

Studienleistungen, die während eines Auslandssemesters erbracht wurden, können im Rahmen der Module „Auslandsstudium“ (inf860 und inf861) auf Antrag mit bis zu 9 KP im Akzentsetzungsbereich „Informatik, Kultur und Gesellschaft“ eingebracht werden, sofern sie dem Erreichen der Ziele des Studiums gem. Ziffer 1 dienen.“

Modulbezeichnung		Art und Anzahl der Veranstaltungen	KP	Art und Anzahl der Modulprüfungen
Inf860	Auslandsstudium	Vorgabe der ausländischen Hochschule	6	Vorgabe der ausländischen Hochschule
Inf861	Auslandsstudium	Vorgabe der ausländischen Hochschule	9	Vorgabe der ausländischen Hochschule

(2) Im Rahmen des Akzentsetzungsbereiches sind insgesamt Module im Umfang von 39 Kreditpunkten zu studieren. Dabei sind mindestens 6 Kreditpunkte aus dem Bereich der Praktischen Informatik oder Angewandten Informatik (Tabelle 3) sowie 6 bis 9 Kreditpunkte aus dem Bereich „Informatik, Kultur und Gesellschaft“ (Tabelle 5) und 12 bis 15 Kreditpunkte aus dem gesamten Bereich der Informatik zu belegen. Eine Auflistung aller aus dem Bereich der Informatik wählbaren Module findet sich in der Anlage 11 a Fachbachelor Informatik unter den Punkten 4, 5 und 6.

Weiterhin sind Module im Umfang von 12 Kreditpunkten aus dem Bereich der Wirtschaftswissenschaften frei zu wählen. Diese können aus Tabelle 4 und darüber hinaus – soweit es sich nicht um Pflichtmodule aus zulassungsbeschränkten Studiengängen handelt – mit Zustimmung der oder des Modulverantwortlichen auch aus der fachspezifischen Anlage 26a für den Fachbachelor Wirtschaftswissenschaften unter den Punkten 3, 4, 5 und 6 gewählt werden. Ausgenommen sind die Module der Einrichtung Wirtschaftsinformatik.

Die Art und Anzahl der Veranstaltungen, Kreditpunkte und Art und Anzahl der Modulprüfungen sind in der Ursprungsordnung (Fachbachelor Wirtschaftswissenschaften) bzw. der fachspezifischen Anlage definiert.

Tabelle 3: Akzentsetzungsbereich Praktische Informatik und Angewandte Informatik

Modulkürzel	Modulname	Art und Anzahl der Veranstaltungen	KP	Art und Anzahl der Modulprüfungen
inf006	Softwaretechnik II	1V 1S	6	Portfolio
inf009	Praktikum Datenbanken	1Ü	6	Fachpraktische Übung
inf014	Praktikum Betriebssysteme	1P	6	Fachpraktische Übung
inf521	Medizinische Informatik	1V 1Ü	6	Klausur oder mündl. Prüfung
inf017	Interaktive Systeme	1V 1Ü	6	Projekt und mündl. Prüfung oder Projekt und Klausur
inf018	Medienverarbeitung	1V 1PR	6	Projekt und mündl. Prüfung oder Projekt und Klausur

inf021	Fortgeschrittene Java-Technologien	1V 1Ü	6	Fachpraktische Übung
inf530	Künstliche Intelligenz	1V 1Ü	6	Klausur oder mündl. Prüfung
inf540	Anwendungen der KI	1 V 1 Ü	6	Portfolio
inf603	Planung und Simulation in der Logistik	1V 1Ü	6	Portfolio
inf609	Geschäftsprozessmanagement	1V 1Ü	6	Klausur oder mündl. Prüfung oder Referat oder Hausarbeit oder Portfolio
inf610	Enterprise Architecture Management	1 V 1 Ü	6	Klausur oder mündliche Prüfung
inf611	Praktikum Wirtschaftsinformatik	1 P	6	Portfolio oder mündliche Prüfung
inf612	Re-Engineering von Geschäftsprozessen	1 V 1 Ü	6	Klausur oder mündliche Prüfung oder Portfolio
inf801	Forschungsseminar Informatik	1 S	3	Referat
inf803	Spezielle Themen der Informatik I	2 Veranstaltungen aus V, Ü, S, P, PR	6	Portfolio oder Referat oder mündliche Prüfung oder Klausur
inf804	Spezielle Themen der Informatik II	2 Veranstaltungen aus V, Ü, S, P, PR	6	Portfolio oder Referat oder mündliche Prüfung oder Klausur
inf808	Aktuelle Themen der Informatik I	1 Veranstaltung aus V, Ü, S, P, PR	3	Portfolio oder Referat oder mündliche Prüfung oder Klausur
inf809	Aktuelle Themen der Informatik II	1 Veranstaltung aus V, Ü, S, P, PR	3	Portfolio oder Referat oder mündliche Prüfung oder Klausur
inf853	Anwendungen der Informatik I	2 Veranstaltungen aus V, Ü, S, PR	6	Portfolio oder Referat oder mündl. Prüfung oder Klausur
inf854	Anwendungen der Informatik II	2 Veranstaltungen aus V, Ü, S, PR	6	Portfolio oder Referat oder mündl. Prüfung oder Klausur
inf855	Anwendungen der Informatik III	2 Veranstaltungen aus V, Ü, S, PR	6	Portfolio oder Referat oder mündl. Prüfung oder Klausur
inf856	Anwendungen der Informatik IV	2 Veranstaltungen aus V, Ü, S, PR	6	Portfolio oder Referat oder mündl. Prüfung oder Klausur

inf857	Anwendungen der Informatik V	2 Veranstaltungen aus V, Ü, S, PR	6	Portfolio oder Referat oder mündl. Prüfung oder Klausur
Gesamt			mindestens 6 KP	

Tabelle 4: Akzentsetzungsbereich Wirtschaftswissenschaften

Modul-Kürzel	Modulname
wir032	Managerial Accounting
wir041	Einführung in die VWL
wir060	Financial Accounting
wir070	Einführung in das Marketing
wir082	Corporate Finance
wir090	Human Resource Management
wir100	Unternehmensstrategien
wir130	Bürgerliches Recht und Handelsrecht
wir160	Entrepreneurship
wir200	Organisation
wir210	Betriebliche Umweltpolitik
wir260	Umweltökonomie
wir360	Umwelt- und Nachhaltigkeitspolitik
wir400	Strategisches und Internationales Marketing
Gesamt	12KP

Tabelle 5: Wahlbereich Informatik, Kultur und Gesellschaft

Modulkürzel	Modulbezeichnung
inf700	Didaktik der Informatik I
inf851	Informatik und Gesellschaft
wir041	Einführung in die VWL
wir070	Einführung in das Marketing
wir090	Human Resource Management
wir160	Entrepreneurship
wir200	Organisation
wir210	Betriebliche Umweltpolitik
wir530	Verbraucherschutzrecht
wir806	Informationstechnologierecht
Gesamt	6 bis 9 KP

7. Professionalisierung

Der Professionalisierungsbereich besteht aus professionalisierenden Modulen im Umfang von 18 Kreditpunkten sowie Praxismodulen im Umfang von 15 Kreditpunkten.

Folgende Praxismodule im Umfang von 15 Kreditpunkten sind verpflichtend zu belegen:

- a) inf852 IT-Projektmanagement (6 KP)
- b) inf004 Softwareprojekt (9 KP)

8. Bachelorarbeitsmodul im Fach Wirtschaftsinformatik

Das Bachelorarbeitsmodul besteht aus einer Bachelorarbeit in Wirtschaftsinformatik im Umfang von 12 Kreditpunkten und einem begleitenden Seminar mit Anleitung zum wissenschaftlichen Arbeiten im Umfang von 3 Kreditpunkten. In dem Seminar innerhalb des Bachelorarbeitsmoduls werden die fachlichen Grundlagen der Arbeit diskutiert und es wird über Fortschritte und Ergebnisse der Arbeit berichtet. Dazu gehört insbesondere die abschließende Präsentation der Arbeit („Verteidigung“).

9. Regelungen zu Prüfungsleistungen

Bei Prüfungen können Freiversuche gemäß § 15 Abs. 5 dieser Ordnung in Anspruch genommen werden.

„1 Prüfungsleistung“ bezeichnet 1 Klausur oder 1 mündliche Prüfung oder 1 Hausarbeit oder 1 Referat oder 1 Portfolio.

Die Dauer einer Klausur liegt in der Regel zwischen 75 und 120 Minuten. Die Dauer einer mündlichen Prüfung liegt in der Regel zwischen 20 und 30 Minuten.

Eine Hausarbeit umfasst höchstens etwa 25 Seiten. Ein Referat besteht aus einer Präsentation von etwa 30 bis 45 Minuten Dauer und einer Ausarbeitung in Umfang von etwa 10 bis 15 Seiten.

Ein Portfolio umfasst zwei bis fünf Leistungen. Als Leistungen sind u.a. zugelassen: mündlicher Kurzttest (max. 15 min.), schriftlicher Kurzttest (max. 60 min.), Kurzreferat (max. 15 min. und 10 Seiten Ausarbeitung), Übungsaufgabe, Projektbericht und Protokoll.

Fachpraktische Übungen (gemäß § 11 Absatz 9) können eine mündliche Kurzprüfung oder eine Projektpräsentation beinhalten.

Die Prüfungsform „Projekt“ (gemäß § 11 Absatz 13) besteht in der informationstechnischen Realisierung einer Projektaufgabe einschließlich

- einer Präsentation im Umfang von etwa 30 Minuten,
- einer Dokumentation (ggf. mit Zwischenergebnissen)
- und eines Abschlussgesprächs im Umfang von etwa 30 Minuten.

Abweichungen hiervon können sich aus modulspezifischen Regelungen in den Modultabellen ergeben.

Die Note einer bestandenen Modulprüfung kann durch sogenannte Bonusleistungen um maximal eine Teil-Notenstufe (0,3 bzw. 0,4) verbessert werden. Bonusleistungen sind veranstaltungsbegleitende Prüfungsleistungen, wie sie für das Portfolio beschrieben werden. Es ist zu gewährleisten, dass die Bestnote auch ohne Bonusleistungen erreicht werden kann. Die Regeln für die Bonusleistungen werden zu Beginn der Veranstaltungszeit in der Veranstaltung bekannt gegeben.

10. Teilzeitstudium

Der Fachbachelor-Studiengang Wirtschaftsinformatik bietet die Möglichkeit zum Teilzeitstudium (vgl. § 4 Absatz (2) BPO). Das Teilzeitstudium orientiert sich an der Ordnung zur Regelung des Teilzeitstudiums an der Carl von Ossietzky Universität Oldenburg.